

MODULE

MODUL 1 - ENTECKEN & ORIENTIEREN

Inhalt

Bibliothekseinführung, Medienarten, Ordnungssystem

Ziele

- Bibliothek als Aufenthaltsort kennenlernen
- Vielfalt der analogen & digitalen Medien kennenlernen

Methodische Elemente

- kooperative medienübergreifende Lernformen
- Initiation der Selbstständigkeit

MODUL 2 - RECHERCHIEREN

Inhalt

Sachliteratur, analoge & digitale Medien

Ziele

- selbstständig in der Bibliothek arbeiten
- verschiedene Informationsquellen kennen & bewerten

Methodische Elemente

- Rechercheübungen zu schulrelevanten Themen
- gemischte Lernformen (individuell & kooperativ)

MODUL 3 - MEDIENKOMPETENZ

Inhalt

digitale Medien, Quellen bewerten, selbst produzieren

Ziele

- eigenes Medienverhalten hinterfragen
- 21st Century Skills ausbauen

Methodische Elemente

- Medien kritisch betrachten und bewerten
- eigene Medieninhalte produzieren



Unsere Standorte in Steglitz- Zehlendorf

Ingeborg-Drewitz-Bibliothek

Grunewaldstraße 3

12165 Berlin

Tel.: (030) 90299-2410

Mo - Fr 10 - 20 Uhr

Sa 11 - 16 Uhr

Gottfried-Benn-Bibliothek

Nentershäuser Platz 1

14163 Berlin

Tel.: (030) 90299-5458

Mo - Fr 11 - 19 Uhr

Sa 11 - 14 Uhr

Stadtteilbibliothek Lankwitz

Bruchwitzstraße 37

12247 Berlin

Tel.: (030) 90299-3870

Mo, Di, Do, Fr 11 - 19 Uhr

Mi 11 - 16 Uhr

Fahrbibliothek

Nentershäuser Platz 1

14163 Berlin

Tel.: (030) 90299-5098/6447

Mobil: 0172 - 3 08 59 39 / 47



KLASSENFÜHRUNGEN SekI/II



BIBLIOTHEK MACHT SCHULE MEDIENKOMPETENZ VERMITTELN

Liebes Lehrpersonal, wir unterstützen Jugendliche beim Erwerb von Recherche- und Medienkompetenz. Sie erfahren bei uns selbstständiges und eigenverantwortliches Lernen und erlangen Fähigkeiten, die sie auf die Schul- und Freizeitwelt vorbereiten. Als kompetente Bildungspartner bieten wir Lernmodule an, die von der Bibliothekseinführung bis hin zur Vermittlung von 21st Century Skills reichen: analog und digital! Die drei Module „Entdecken & Orientieren“, „Recherchieren“ und „Medienkompetenz“ richten sich inhaltlich nach den Rahmenlehrplänen für Berliner Schulen sowie nach dem Alter der Schülerschaft (SuS). Ziel ist es, die Jugendlichen ab der 7. Klasse mit der Bibliotheks- und Mediennutzung vertraut zu machen und ihnen Sicherheit im Umgang mit diesen zu geben.

KENNELERNEN DER BIBLIOTHEK 7./8. KLASSE

In diesem Programm entdecken die SuS was die Bibliothek zu bieten hat, sie lernen die Vielfalt der Medien kennen und machen erste Rechercheübungen. In einem spielerischen Part begeben sie sich auf eine iPad-geführte Schnitzeljagd durch die Bibliothek. **Modul 1**

RECHERCHETRAINING 7./8. KLASSE

Um Medien zu finden und aus diesen die richtigen Informationen herauszufiltern, benötigt man Recherchekompetenz. Diese wird hier vertiefend anhand des Bibliotheksbestandes vermittelt und geübt. So sind die SuS optimal auf ihre ersten Präsentationen und Facharbeiten vorbereitet. Das „Recherchetraining“ baut idealerweise auf dem Programm „Kennenlernen der Bibliothek“ auf. **Modul 2**

FAKE NEWS AB 8. KLASSE

Anhand von echten Beispielen betrachten wir mit den SuS verschiedene Formen von Fake News. Dabei entdecken wir typische Charakteristika, zeigen warum es Fake News gibt und erstellen exemplarisch selbst Falschmeldungen. Nach dem Programm besitzen die SuS ein gesteigertes Bewusstsein im Umgang mit Nachrichten. **Modul 3**

SOCIAL MEDIA AWARENESS AB 9. KLASSE

Zu den 21st Century Skills gehört es, sich kritisch mit den Medien auseinanderzusetzen, die man (täglich) nutzt. Da Jugendliche einen Großteil ihrer Freizeit in Sozialen Netzwerken verbringen, hinterfragen wir die Mechanismen und Strategien von Social Media. Die SuS verstehen danach ihr eigenes Konsumverhalten. Zusätzlich geben wir Methoden mit, wie die SuS digital gelassener werden können. **Modul 3**

PRÜFUNGS-VORBEREITUNG 10. KLASSE | ABITUR

Sowohl beim MSA als auch im Abitur stehen die ersten großen Prüfungen an. Oft muss man Präsentationen vorbereiten oder Facharbeiten schreiben. Hierfür üben wir mit den SuS Recherchestrategien und zeigen nützliche analoge & digitale Quellen, die sie optimal auf die Prüfung vorbereiten. Zusätzlich bleibt Zeit, sich Medien für das eigene Thema herauszusuchen. **Modul 2**

HOW-TO-YOUTUBE 7./8. KLASSE

Dieser Workshop (2 Tage, je ca. 3h) vermittelt was es ausmacht, wenn man mit Youtube Geld verdienen will. Wir beleuchten die rechtlichen Aspekte, setzen uns mit Video-Theorie auseinander und erstellen eigene Youtube-Videos. **Modul 3**

RAHMENBEDINGUNGEN

1. didaktisch fundiertes Programm mit analogen und digitalen Elementen
2. Durchführung mit Fachpersonal
3. Veranstaltungsort Bibliothek
4. Dauer: 90 Min. (Ausnahme: „How-to-YouTube“-Workshop)
5. Absprachen zwischen Lehrpersonal und Bibliotheksmitarbeitenden zu Terminen und Inhalt
6. kostenlose Bibliotheksausweise für die Schülerschaft
7. kostenlose Bibliotheksausweise für das Lehrpersonal

WEITERE ANGEBOTE

Darüber hinaus haben wir eine Vielfalt von weiteren Veranstaltungen, Workshops und Erlebnissen, wie:

- Offener Makerspace (VR, Lego Education Sets etc.)
- Jugendsprechstunde
- Autor*innen-Lesungen
- PrüfungsCoaching
- medienpädagogische Workshops (Themen wie z.B. Gaming, kreatives Schreiben, Text Adventure etc.)

Sprechen Sie uns einfach an, wenn Sie Interesse an einer dieser Veranstaltungen haben. Wir beraten Sie gern individuell und bieten die Bibliothek als Durchführungsort.

